



PREFEITURA DE
SÃO GOTARDO

Administrando para todos

2021-2024

Campeonato Municipal "Chico Alfaiate" de Futebol Amador

I- DAS INSCRIÇÕES

Parágrafo único: Em todos os jogos será obrigatório a apresentação da carteira do atleta que deverá ser solicitada pelo representante das equipes no site.

Art. 4 - Será permitida a inscrição de no mínimo 12 (doze) e no máximo 25 (vinte e cinco) atletas, além de 01 (um) técnico, 01 (um) massagista ou médico e 01 (um) auxiliar por equipe e, somente serão aceitas inscrições até a data da entrega da ficha de inscrição, ficando proibida alterações no quadro de atletas e dirigentes após efetivação de inscrição.

§1º - No ato da inscrição e na solicitação da carteira do atleta através do site, o representante da equipe deverá identificar os atletas não residentes no município que irá compor sua equipe, ficando assim como responsabilidade do mesmo tal ato.

II- DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

Art. 6 - O Campeonato Municipal Chico Alfaiate de Futebol Amador 2022, obedecerá às disposições deste Regulamento, das demais legislações desportivas com base nas leis e regras da modalidade oficializada pela CBF - Confederação Brasileira de Futebol- em vigor e no código de Justiça Desportiva.

III- DOS PARTICIPANTES

Art. 7 - Poderão participar do Campeonato Municipal Chico Alfaiate de Futebol Amador 2022, todos os atletas que estejam devidamente inscritos e residam no Município, apresentando cédula de identidade válida (RG ou CNH), título eleitoral, Passaporte, Carteira de Trabalho nova.

§1º Cada equipe terá apenas como inscrever 5 atletas não residentes no Município, sendo assim terá que identificar todos os 5 atletas na inscrição, no ato da entrega das carteirinhas o responsável terá que apresentar o título eleitoral dos atletas de sua equipe.

Parágrafo único: A idade mínima para participação no torneio é de 16 anos completos, sendo que a comissão técnica obrigatoriamente deverá ser composta apenas por maiores de 21 anos que serão responsáveis por providenciar e entregar autorização assinada pelos pais ou responsáveis legais pelos menores participantes de suas equipes, utilizando formulário próprio (ficha de autorização), disponibilizada gratuitamente pela Secretaria de Cultura Esporte e Turismo de São Gotardo.

Art. 8 - As equipes participantes, serão consideradas conhecedoras das leis e regras da modalidade (oficializadas pela CBF), bem como deste regulamento e assim estarão submetidas, sem reserva alguma, a todas as consequências que deles possam emanar. (Vide Lei 9.615/1998 e 10.671/2003).

IV- DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 9 - O Campeonato Municipal Chico Alfaiate de Futebol Amador 2022 será disputado em fases distintas a saber:

1. Classificatória (fase 1)
2. Oitavas de Final (fase 2)
3. Quartas de final (fase 3)
4. Semifinal (fase 4)
5. Final (fase 5)

Art. 10 - O Campeonato Municipal Chico Alfaiate de Futebol Amador 2022 em sua fase classificatória será disputada no sistema de turno único. A fase de quartas de final será disputada em turno único ou eliminatório simples. A fase semifinal e final será disputada em um único jogo, ficando a critério da Comissão Organizadora de acordo com as possibilidades de datas para a realização dos jogos.

Art. 11 - Na primeira fase as equipes serão divididas em grupos.

Assim divididos:

- Grupo A: Equipes

- Grupo B: Equipes
- Grupo C: Equipes
- Grupo E: Equipes

Passando as 2 melhores equipes de cada Grupo.

Art. 12 - Caberá a Comissão Organizadora a elaboração de normas técnicas referentes ao sistema de disputa a ser adotado, em complementação a este regulamento.

Obs. Fase 01 (um) será composta por todas as equipes, divididas em grupos, e a seguinte fase será composta por 08 (oito) equipes.

Fase 02 Nas quartas de final haverá sorteio para determinar os confrontos, nessa etapa também eliminatória.

Fase 03 : Vencedor Quartas de Final 1 X Vencedor Quartas de Final 2 Vencedor Quartas de Final 3 X Vencedor Quartas de Final 4

Fase 4: Final com jogo único

Parágrafo Único: não haverá disputa de terceiro e quarto lugar.

V- DOS JOGOS

Art. 13 - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais em vigor, editadas pela Confederação Brasileira de Futebol.

Parágrafo único: O tempo da partida será de 90 (noventa) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos corridos, com o tempo mínimo de 10 (dez) minutos até tempo máximo de 15 (quinze) minutos para descanso entre o 1º e o 2º tempo. Caso a comissão organizadora achar necessário tempo para hidratação, serão concedidos 2 (dois) minutos para essa finalidade em cada tempo de jogo.

Art. 14 - O documento de identidade não poderá impossibilitar a devida identificação do atleta ou dirigente. Sem a apresentação do referido documento os atletas e dirigentes serão impedidos de adentrar no local de disputa e de participar da partida.

Art. 15 - Poderão permanecer no banco de reservas;

- 01 (um) técnico
- 01 (um) auxiliar técnico;
- 01 (um) massagista;
- os jogadores inscritos.

Art. 16 - Os jogos terão início nos horários fixados na tabela, sendo admitida uma tolerância de 15 (quinze) minutos no primeiro jogo do dia além do horário determinado, nos demais não será permitido tolerância.

§ 1º - Todas as equipes deverão se apresentar para jogar devidamente uniformizada e deverá obedecer rigorosamente o horário de início da partida, sob pena de perder por não comparecimento (W.O).

§ 2º - Em caso de W.O a equipe e os atletas que não comparecerem fica eliminada automaticamente da competição ficando suspensa de todos campeonatos realizados pela secretaria Municipal de Cultura, Esporte e Turismo por um ano.

Art. 17 - Todos os atletas deverão obrigatoriamente usar os equipamentos para prática de futebol, ou seja, caneleiras, calções iguais, meiões iguais, camisas iguais, sendo que a numeração deve ser bem legível e as chuteiras não deverão conter traves com objeto cortante, sendo obrigatório para todos os atletas apresentar o equipamento para comissão de arbitragem para a devida verificação.

Parágrafo Único: Para cada jogo a equipe terá que ter uma bola de sua posse para iniciar os jogos, cada equipe receberá da secretaria uma bola, sendo que cada equipe deverá levar as duas bolas para seus respectivos jogos ficando responsáveis por tal, padronizando para todas as equipes a marca da bola a ser adquirida pela equipe deverá ser Penalty.

Art. 18 - Somente em casos extraordinários e de absoluta força maior poderá ser transferida a realização do jogo, cabendo a Comissão Organizadora tomar tal resolução.

Parágrafo único: A Comissão Técnica e o banco de reserva não serão permitidos a entrada no campo se os mesmos estiverem indevidamente trajados (ficando estabelecido que os membros da comissão técnica não possam representar suas equipes trajados de short, camiseta regata, chinelo, gorro ou quaisquer itens que os oficiais de arbitragem considerem impróprios) e, será permitido entrada de atleta até o fim do primeiro tempo, após o intervalo não poderá entrar mais nenhum atleta para essa partida.

Art. 19 - Quando um jogo não se realizar ou for interrompido por qualquer motivo e/ou for anulado, caberá a comissão organizadoras proceder sobre a nova data a ser jogado.

Art. 20 - O atleta ou dirigente que usar de agressão dentro das dependências do campo, será impedido de permanecer no local, será automaticamente eliminado da competição e também estará proibido de participar de qualquer evento organizado pela Secretaria de Cultura, Esporte e Turismo por 12 (doze) meses a contar da data do ocorrido.

Parágrafo único: Caso o atleta não obedeça a determinação, o jogo será interrompido imediatamente e sua respectiva equipe perderá os pontos em disputa, que serão computados para a equipe adversária, além de ser lavrado boletim de ocorrência junto à polícia militar e o agressor responderá pelo ocorrido, de acordo com os artigos 147, 129 e 331 do Código Penal.

VI- DA CLASSIFICAÇÃO

Art. 21 - Para efeito de classificação, quando adotado o sistema de turno completo, a contagem de pontos (GANHOS) será a seguinte:

- vitória: 03 pontos
- empate: 01 ponto
- derrota: zero ponto.

Art. 22 - Na hipótese de uma equipe vencer por W.O. (não comparecimento do adversário), além dos 03 pontos, terão a seu favor o placar de 3 x 0.

Parágrafo único: Os gols serão computados somente para efeito de estatística, não sendo computado o gol a favor de nenhum jogador da equipe beneficiada.

Art. 23 - Ocorrendo ausência de equipe, sem justificativa aceita, serão anulados todos os resultados da fase, evitando prejuízos de terceiros, prevalecendo os resultados somente para efeito de estatísticas.

Art. 24 - Ao término de cada turno disputado, será reconhecida em primeiro lugar do grupo, a equipe que somar o maior número de pontos ganhos, e em segundo lugar, a equipe imediatamente após, na ordem decrescente.

Art. 25 - Em caso de empate na classificação das fases, serão adotados os seguintes critérios:

Entre duas equipes:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias na fase;
3. Maior saldo de gols na fase considerando todos os resultados obtidos na
4. fase;
5. Maior número de gols marcados na fase;
6. Menor número de cartões amarelos e menor número de cartões vermelhos na fase.
7. Maior "gol average" - divisão do número de gols marcados pelo número de gols sofridos - considerando todos os resultados obtidos na fase;
8. Sorteio

Entre três equipes

1. Maior número de vitórias na fase;
2. Maior saldo de gols na fase considerando todos os resultados obtidos na fase;

3. Maior número de gols marcados na fase;
4. Menor número de cartões amarelos e menor número de cartões vermelhos na fase.
5. Maior "gol average" - divisão do número de gols marcados pelo número de gols sofridos - considerando todos os resultados obtidos na fase;
6. Sorteio
7. Parágrafo único: Na hipótese de aplicação de gol average, quando uma equipe não levar gol será ela a classificada, pois o zero é indivisível, o que impossibilita o cálculo supra citado.

Art. 26 - No caso de um jogo terminar empatado, e quando houver a necessidade de se ter um vencedor, o desempate será feito da seguinte maneira;

Primeiro: A decisão dar-se-á através de decisões de penalidades, com uma série de 05 (cinco) tiros da marca de penalidade máxima alternadamente, vencendo a equipe que marcar maior número de gols.

Segundo: Persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros da marca de penalidade máxima quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para a cobrança, vencendo a equipe que obtiver a primeira vantagem. Se, depois de todos os atletas terem cobrado a penalidade permanecer empatado, inicia-se nova série de na mesma ordem anterior das cobranças alternadas.

Terceiro: Atletas excluídos durante a partida não poderão participar da série de cobrança de penalidade.

VII- DA DISCIPLINA

Art. 27 - Todas as infrações cometidas neste certame serão apreciadas e julgadas pela Comissão, com base no Código de Justiça Desportiva.

Art. 28 - As penalidades serão aplicadas em grau de advertência, suspensão e eliminação.

Art. 29 - As decisões da Comissão serão irrevogáveis e produzirão efeito imediato.

Art. 30 - Atletas e dirigentes expulsos estarão automaticamente suspensos por uma partida, independente das punições que lhes poderão ser impostas pela Comissão. A suspensão automática por cartões amarelos consolidar-se na complementação do 3º (terceiro) cartão para a mesma pessoa.

Art. 31 - Em caso de invasão de campo ou outros incidentes que venham a inviabilizar ou suspender partidas, a Comissão poderá, desde que comprovada autoria por parte da equipe ou torcida, suspendê-la imediatamente, independentemente das outras medidas punitivas que forem cabíveis.

VIII-DOS RECURSOS

Art. 32 - Os possíveis recursos deverão ser interpostos perante a Comissão Organizadora até as 24 (vinte e quatro) horas do primeiro dia útil após a sua partida de que deu origem a sua interposição, juntando provas de irregularidade contra a qual recorre.

Parágrafo único: Os recursos não terão efeito suspensivo.

IX- DA PREMIAÇÃO

Art. 33 - Serão oferecidos:

- 01 (um) troféu para equipe campeã do Campeonato Municipal Chico Alfaiate de Futebol Amador;
- 01 (um) troféu para equipe vice-campeã do Campeonato Municipal Chico Alfaiate de Futebol Amador
- 01 (uma) medalha para cada atleta e cada um dos membros da equipe campeã do Campeonato Municipal Chico Alfaiate de Futebol Amador
- 01 (uma) medalha para cada atleta e cada um dos membros da equipe vice-campeã do Campeonato Municipal Chico Alfaiate de Futebol Amador
- 01 (um) troféu para atilheiro
- 01 (um) troféu para goleiro menos vazado
- 01 (um) troféu para jogador destaque.

Parágrafo Único: ao primeiro colocado será pago o valor 1.000 reais, para o segundo colocado 500,00.

X- DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 34 - A Secretaria de Cultura, Esporte e Turismo da Prefeitura Municipal de São Gotardo não se responsabiliza por acidente de qualquer natureza ou indenizável aos jogadores, dirigentes ou equipes participantes.

Art. 35 - A equipe que deixar de comparecer para a realização de 01 (um) jogo sem motivo justificado, será automaticamente eliminada do torneio.

Parágrafo único: Não havendo justificativa aceita, todos os inscritos pela equipe faltosa estarão suspensos.

Art. 36 - A Secretaria de Cultura, Esporte e Turismo de São Gotardo não é responsável por materiais de propriedade das equipes, ficando as mesmas responsáveis pela substituição de qualquer item necessário para continuidade do jogo em disputa.

Parágrafo único: A equipe em que seus atletas dificultarem a permanência da bola no interior do gramado a fim de atrasar o jogo e trazer danos ao futebol, poderá ser penalizada, e o atleta poderá ser advertido.

Art. 37 - Para iniciar as partidas, as equipes deverão ter no mínimo 07 (sete) atletas, todos devidamente uniformizados, constando em súmula e com documentação em mesa.

Art. 38 - A equipe que ficar reduzida a 06 (seis) atletas em campo, não poderá continuar a partida, sendo declarada perdedora, com o placar de 1 x 0 para o adversário ou mantido o placar do jogo para o adversário caso o resultado for superior a 1 x 0.

Art. 39 - Todos os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.